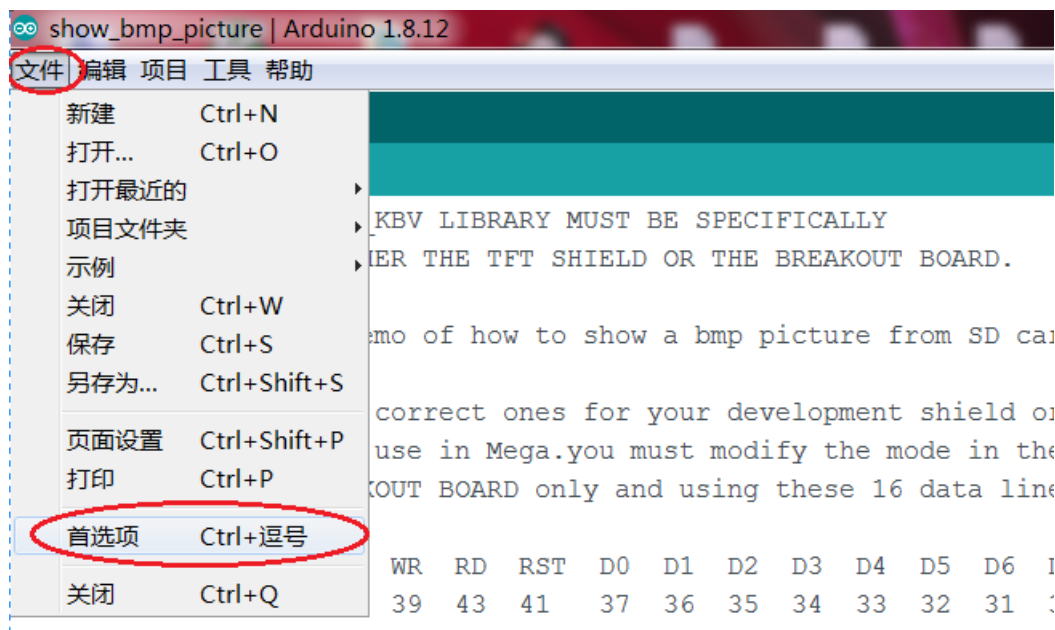


使用Arduino IDE进行ESP32开发，首先需要安装开发环境，这里介绍Windows系统下开发环境的安装方法（2种）：1、使用Arduino IDE开发板管理器安装；2、下载安装资源包手动安装。不管哪种安装方法，都需要提前安装好Arduino IDE（Arduino IDE下载网址<https://www.arduino.cc/en/software>）。

1、使用Arduino IDE开发板管理器安装方法介绍如下：

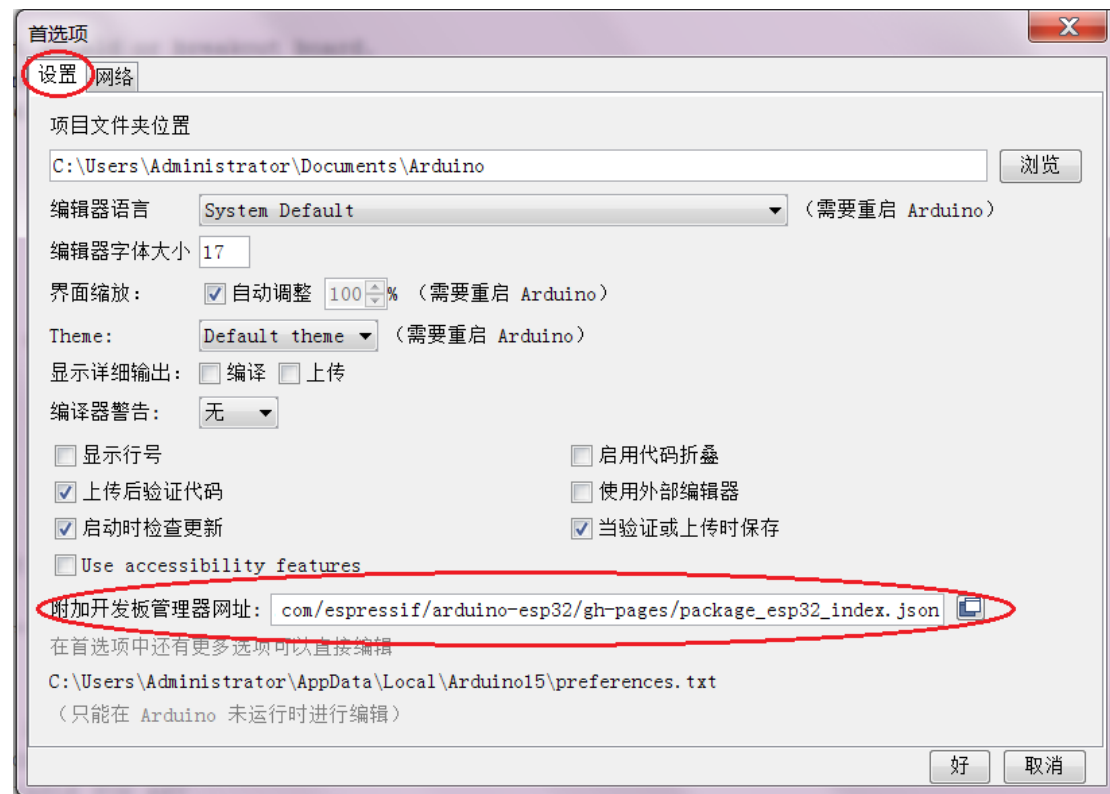
A、在电脑上打开已经安装好的Arduino IDE工具，点击文件 -> 首选项，如下图所示：



B、在弹出的界面中点击设置，然后在附加开发板管理器网址输入栏添加如下网址：

https://raw.githubusercontent.com/espressif/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_index.json

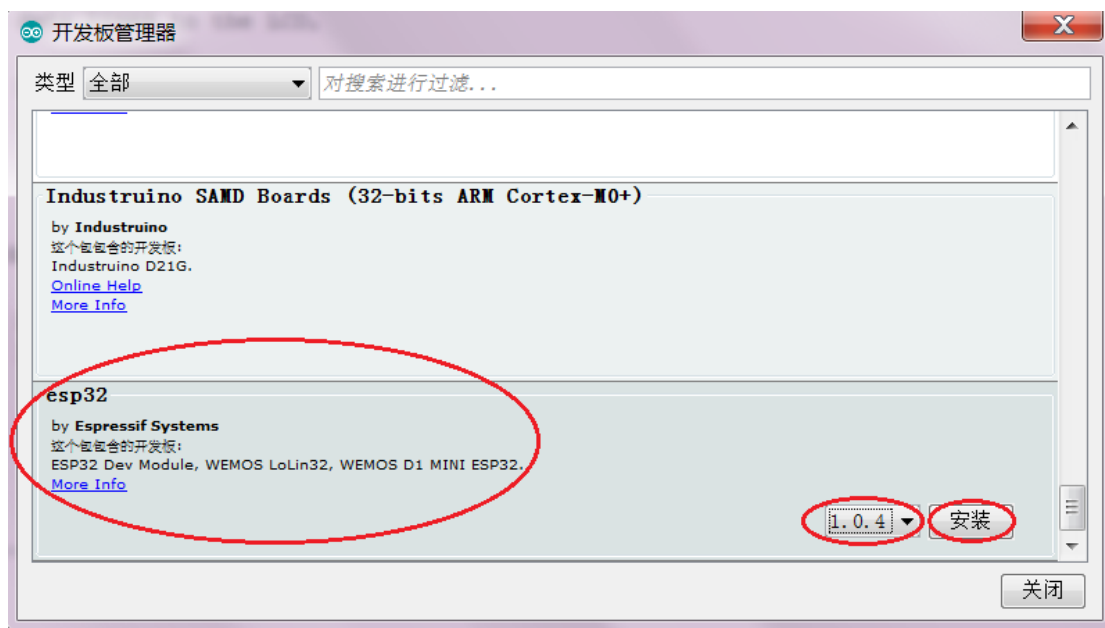
（如果需要输入多个网址，请用逗号分隔开），然后点击好保存退出。如下图所示：



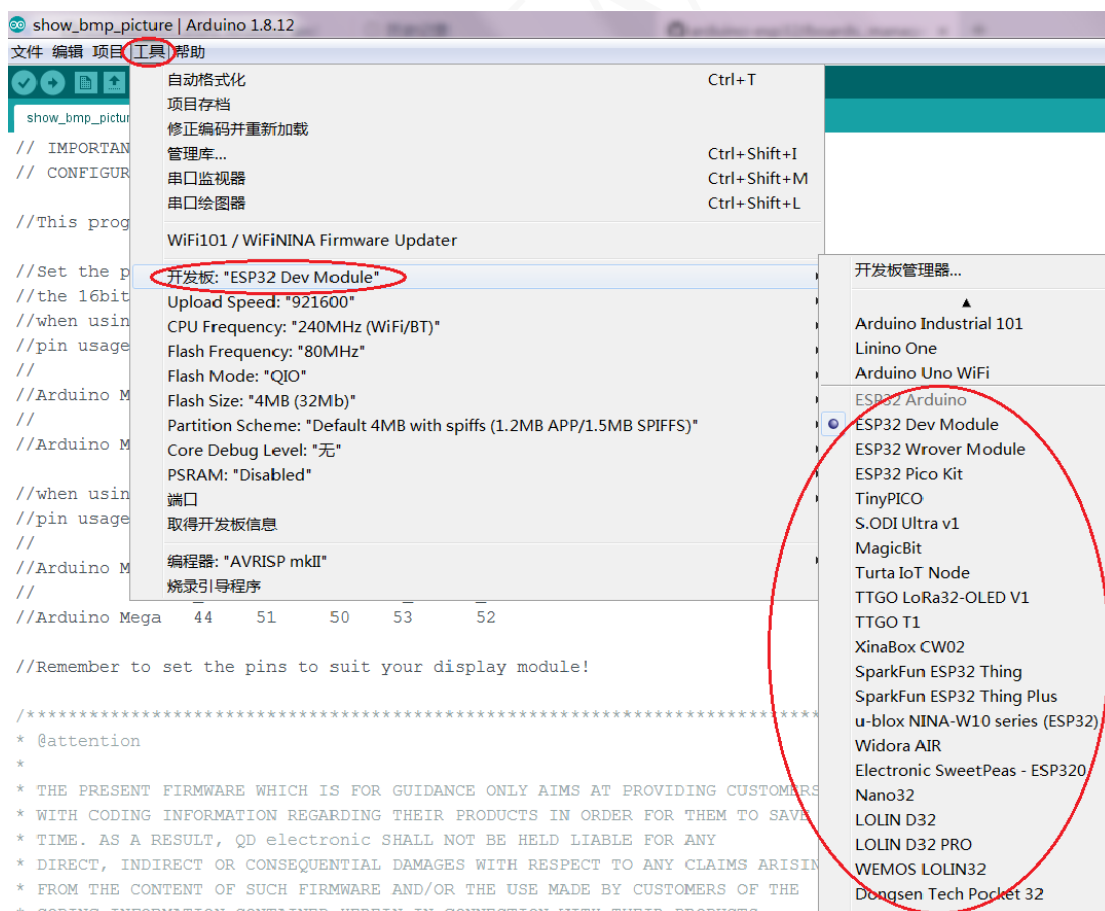
C、点击工具 -> 开发板 -> 开发板管理器，如下图所示：



D、在开发板管理器界面找到ESP32安装项，然后选择安装包版本号，最后点击安装即可（安装过程可能需要花费比较长时间）。如下图所示：



E、ESP32开发包安装成功后，点击工具 -> 开发板，可以看到开发板管理器里出现了ESP32系列的开发板设备选项。如下图所示：



F、在开发板管理器中选择ESP32 Dev Module设备，然后点击工具，可以看到如下图所示的配置信息，这些配置项需要根据自己的设备进行修改，一般情况用此默认配置即可。接入设备，选择正确的端口，就可以进行ESP开发了（包括程序编写，编译以及下载）。

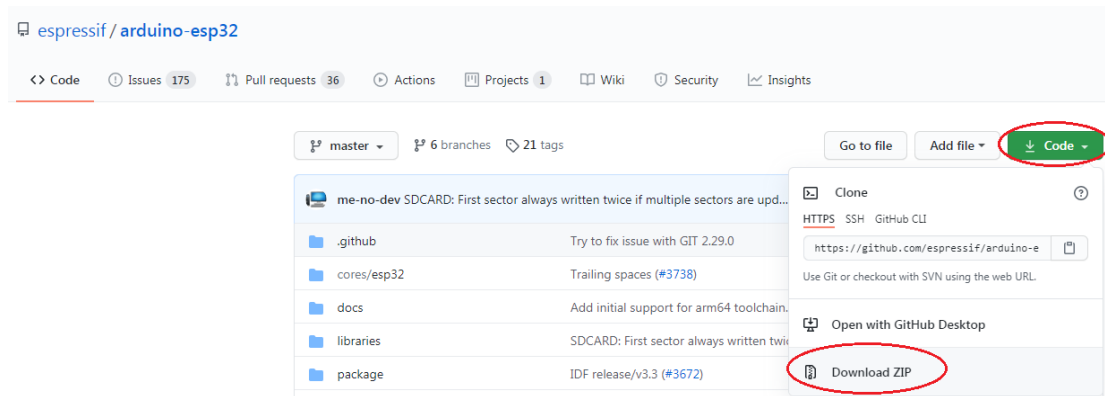


2、下载安装资源包手动安装方法介绍如下：

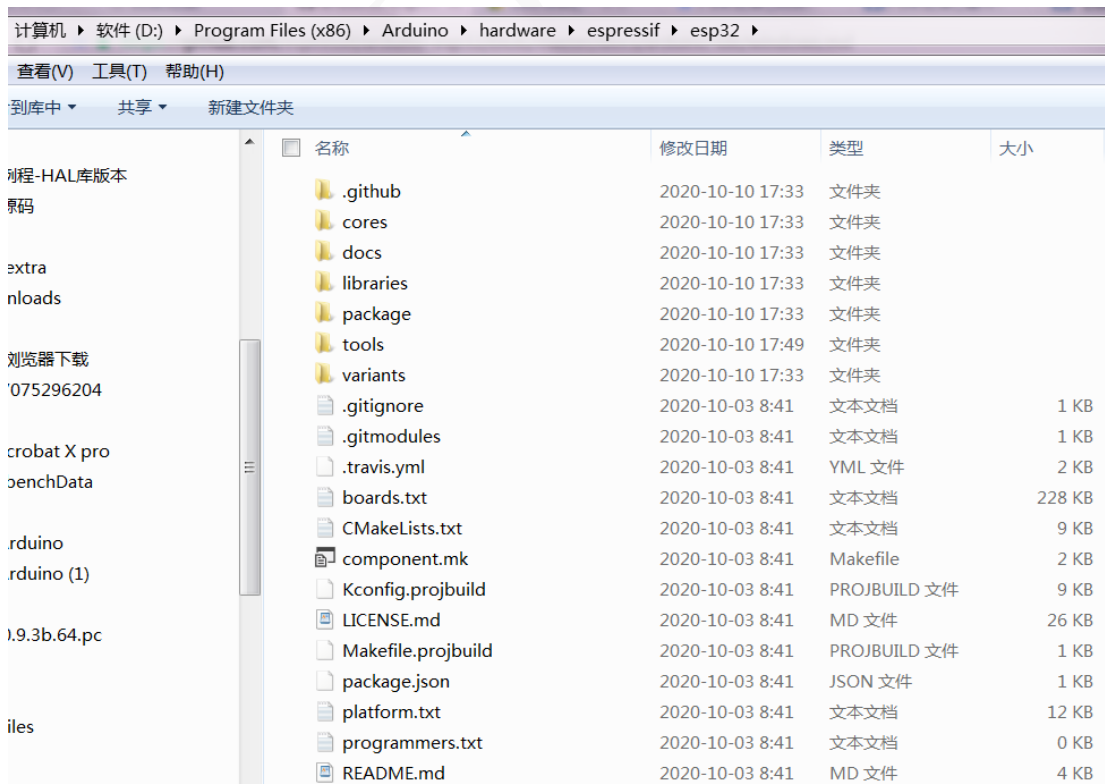
A、从Github上下载ESP32安装包资源，下载网址如下

<https://github.com/espressif/arduino-esp32>

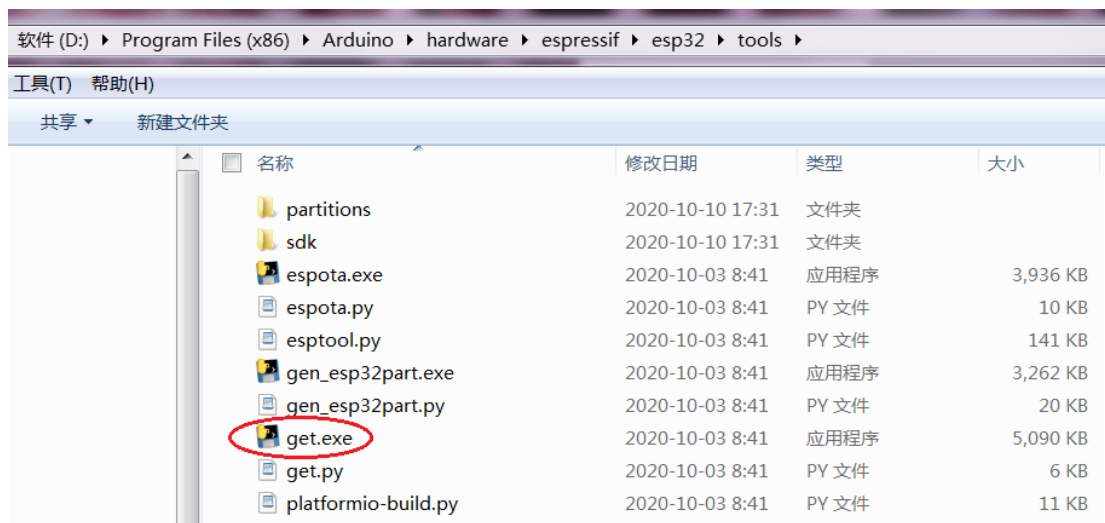
进入网址后点击Code -> Download ZIP进行下载，如下图所示：



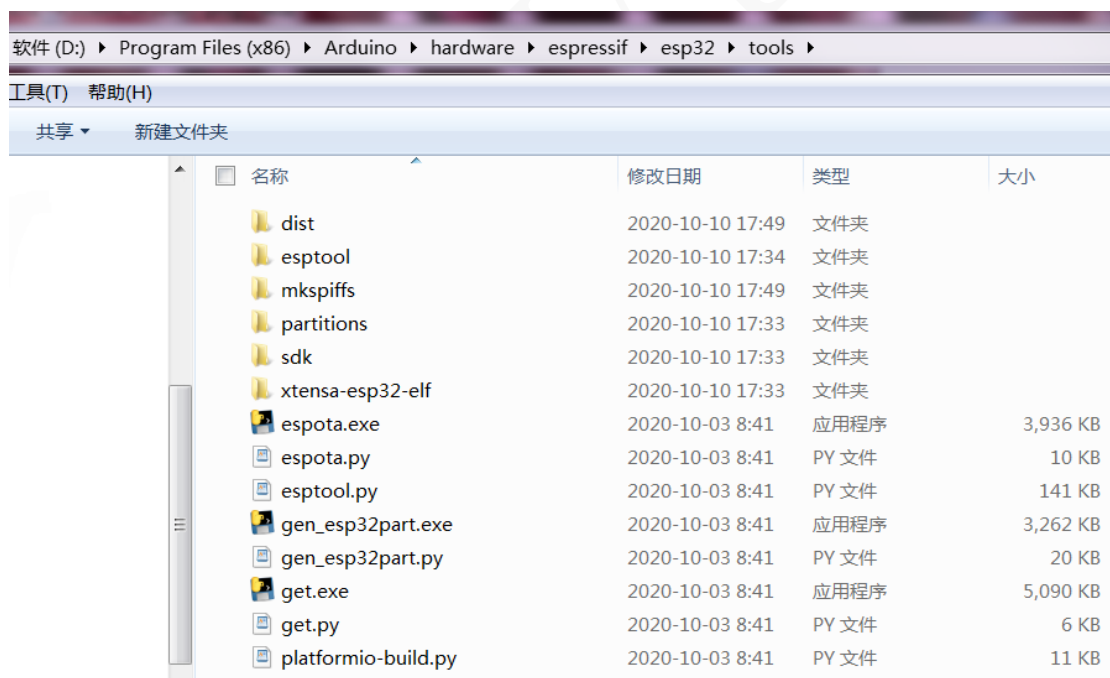
B、下载完成后，将下载所得的ZIP压缩包进行解压，然后找到Arduino IDE软件所安装的目录（例如安装在D:\Program Files (x86)\Arduino目录下），在该目录的hardware文件夹下新建espressif文件夹，再在espressif文件夹下新建esp32文件夹，最后将之前ZIP压缩包解压的内容全部拷贝到esp32文件夹下。如下图所示：



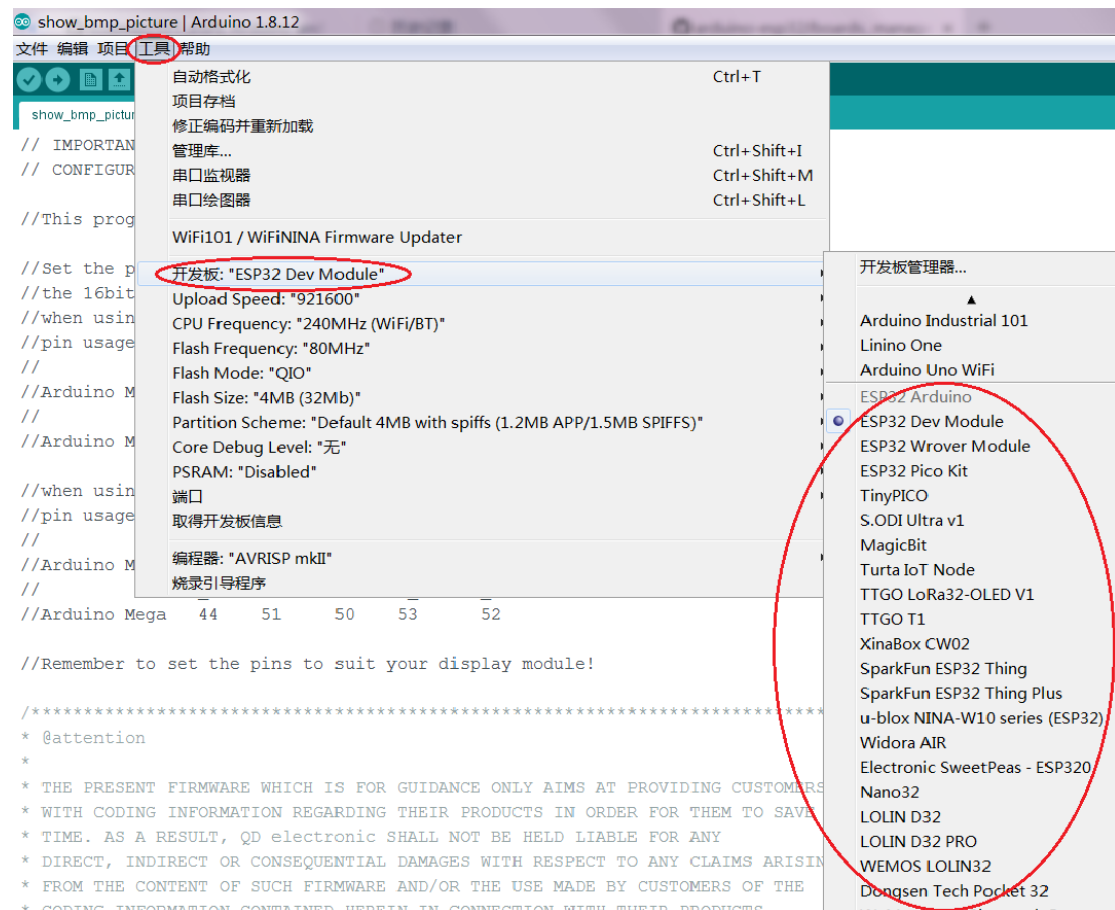
C、打开**Arduino IDE**软件安装目录/hardware/espressif/esp32/tools文件夹，然后双击**get.exe**可执行程序，如下图所示：



D、当**get.exe**可执行程序完成后，可以看到**tools**文件夹下存在如下内容：



E、此时打开**Arduino IDE**软件，点击工具 -> 开发板，可以看到开发板管理器里出现了ESP32系列的开发板设备选项。如下图所示：



F、在开发板管理器中选择ESP32 Dev Module设备，然后点击工具，可以看到如下图所示的配置信息，这些配置项需要根据自己的设备进行修改，一般情况用此默认配置即可。接入设备，选择正确的端口，就可以进行ESP开发了（包括程序编写，编译以及下载）。

